

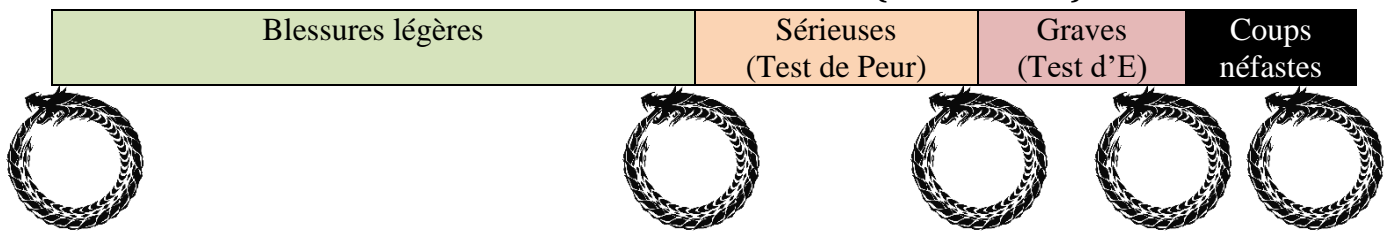
Kelnir

Nom	Race	Sexe	Age	Morphologie	Alignement
Classe	Niveau	Destin	Talent	Pouvoir	PV (création)

Profil (Base / Actuel)					
Dextérité	Tir	Force	Endurance	Agilité	Attaque
/	/	/	/	/	/
Intelligence	Volonté	Calme	Pouvoir	Perception	Charisme
/	/	/	/	/	/

≤15PV

Points de vie : 50% (20% si >100) 0 PV -4E



Récupération (par nuit/par journée) : +Ex2

+E

+5%

0

Points de pouvoir : _____

Chance : _____



Or : _____

Initiative : Base : _____ Arme Principale : _____ Arme secondaire : _____

Arme principale (2A=x1,5 / 3A=x2) / F+D10+Dégâts arme

Arme Secondaire

Armure

		(E-5)*3 kg = Poids sans malus (Armure + Arme en main) Nombre de Kg de dépassement : [] Malus ?

Actions défensives

Parade (Dex)	Esquive (Agi)
Réussite sur : Réduction [(Bonus Dex)+5+*]*1 (1A)	Réussite sur : A. Maille = -5 / A. D'écailles = -10 / A. Plates = -15

Etats :

Peur Folie	Fatigue Maladie
-----------------------------	----------------------------------

Pouvoir Arktosien :**Allure (m/10 secondes)**

PPouv		Prudente	
Portée		Marche	
Durée		Course	
Description			

Aptitudes :

Avancement de classe :

Niveau	Dex	Tir	F	E	Agi	A	PV	Int	Vol	Cl	Pouv	Per	Cha
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													
Bonus Total													

Background		
Points de Fierté	Points d'Humiliation	Points de renommée
Psychologie (Traits de caractère)	Motivation / But du PJ	

