

Kelnir

Nom		Race		Sexe		Dieu :		Langue :		XP :	
Taille	Poids	Alignement		Age							
Classe		Niveau		Destin							
						Talent :		Folies :			

Profil Initial / Actuel					
Dextérité	Tir	Force	Endurance	Agilité	Attaque
/	/	/	/	/	/
Intelligence	Sagesse	Calme	Pouvoir	Perception	Charisme
/	/	/	/	/	/

PV (base) :

Initiative (base) :

Point de vie :
 Leg (-25%) :
 Sér (-50%) :
 Gra (15 PV ou -) :

Points de vie :

Points de Pouvoir :

Or :

Chance / Autre :

Plan de carrière [_____]													
Niveau	Dex	Tir	F	E	Agi	A	PV	Int	Sag	Cl	Pouv	Per	Cha
Total bonus pris													

Aptitudes			

Déplacement		Points de démence
Allure	m/10 sec	
Prudente		
Marche		
Course		





Pouvoir Arktosien

Point de pouvoir :

Portée :

Durée :

Combat

	2A=*1,5 3A=*2	F+D10+DArme	<u>Parade (Dex) :</u> Réussite sur : Réduction [(Bonus Dex)+5+*]*1 (1A)
	2A=Bon.Tir 3A=*1,5	F+D10+DArme	<u>Esquive (Agi) :</u> Réussite sur :
	Armure		<u>Test de Peur sur 50 % PV</u>
	Fatigue		<u>Autres modificateurs :</u>

Caractéristique de l'arme / Calculé sur le personnage

Arme	Initiative base	Dégâts base	Parade base	Initiative actuelle/ Dégâts actuels	Règles spéciales

Armure

Type	Protec.	Zone protégée	Poids	Notes / Usure
Total Modif.				(E-5)*3 = Poids d'Armure sans malus Nombre de Kg de dépassement : [] → Malus ?

FAITS D'ARMES		
Point de fierté	Point d'humiliation	Point de renommée

Psychologie (Traits de caractère)	Motivation / But du PJ

